ÁREA TEMÁTICA:

( ) COMUNICAÇÃO
( ) CULTURA
( ) DIREITOS HUMANOS E JUSTIÇA
(X) EDUCAÇÃO
( ) MEIO AMBIENTE
( ) SAÚDE
( ) TRABALHO
( ) TECNOLOGIA

WORKSHOP LALUPE 2011

Apresentador[1] Keila Tomaz de Miranda
Apresentador[2] Michelle Gonçalves de Meira
Autor[3] Bianca Ligoski
Autor[4] Maria Helena Cruz Schaia
Autor[5] Nelba Maria Pisacco

O Laboratório Lúdico Pedagógico é um espaço permanente de discussão, construção, aprofundamento e sistematização dos conhecimentos na área da ludicidade e educação pela prática reflexiva. O leque de atividades nele desenvolvidas apresenta inúmeros resultados a serem compartilhados com a comunidade universitária. O evento *Workshop* LALUPE 2011 configurou-se como uma atividade lúdica, interativa e multidisciplinar, de cunho educativo e cultural. Teve por objetivos: divulgar os resultados dos projetos desenvolvidos no Programa LALUPE, em 2011; oportunizar a apreciação, a participação e valorização da dança, dando ênfase às contribuições culturais, históricas nela contidas. Foi coordenado pelo LALUPE/UEPG em parceria com o Departamento de Educação, Studio Art , Carimbrás Indústria e Comércio de Brinquedos Ltda. Foi realizada em novembro de 2011, com duração de quatro horas. A ludicidade foi utilizada como meio de aprendizagem, prazer, prática e apropriação. A programação foi desenvolvido em três momentos: apresentação da síntese dos resultados nas áreas de educação, saúde e engenharia da computação – representada por uma atividade interativa de cada área; o lançamento dos Kits de Jogos Carimbrás, produtos desenvolvidos em pesquisa no laboratório, com participação de acadêmicos de Pedagogia; e o espetáculo com danças de salão “Dança pelo Mundo”, criado pelo grupo de dança Studio Art. A atividade proporcionou momentos diferenciados de aprendizagem e lazer à comunidade universitária. Como resultados, na organização da atividade houve a participação de acadêmicos e professores de três cursos; atingiu um público de 97 acadêmicos e 169 alunos do EJA. Na avaliação dos participantes constatou-se que: 95% consideraram o Workshop muito relevante,41% consideraram a interação com a comunidade como ponto positivo,97% afirmaram que houve contribuição para a formação acadêmica. Conclui-se que o evento atingiu os objetivos propostos e demonstrou a integração da extensão, ensino e pesquisa nos projetos desenvolvidos pelo laboratório.

PALAVRAS CHAVE – pesquisa-ensino-extensão, ludicidade, multidisciplinaridade

[1]Acadêmica do Curso de Pedagogia, estagiária no LALUPE, keilatdm@hotmail.com
[2]Acadêmica do Curso de Pedagogia, estagiária no LALUPE, michelle19321@hotmail.com
[3]Acadêmica do Curso de Pedagogia, estagiária no LALUPE, biancaligoski@hotmail.com
[4]Acadêmica do Curso de Pedagogia, estagiária no LALUPE, mhschaia1960@hotmail.com
[5] Mestre, Professora Assistente DEED/UEPG, Coordenadora do LALUPE, nelbapisacco@yahoo.com.br